

2. VECTORES

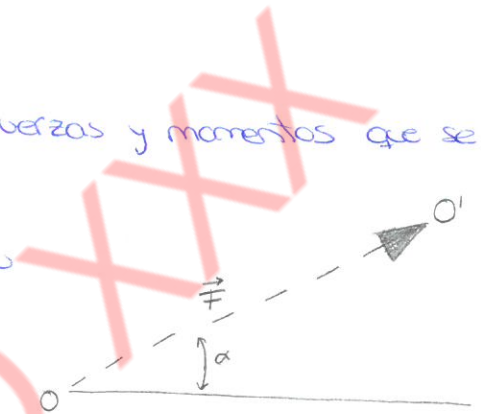
Mecánica

Estudia el equilibrio y movimiento de cuerpos sometidos a la acción de fuerzas. Se divide en: estática, cinemática y dinámica.

▶ estática (cuerpos en reposo)

Los elementos para el estudio del equilibrio son Fuerzas y momentos que se representan en vectores.

Vectores = segmento orientado que depende de su módulo, dirección y sentido. El punto O es el punto de aplicación.



- Módulo: Indica lo grande o pequeño que es (tamaño)
- Dirección: Recta sobre la que se apoya
- Sentido: Hacia donde va dirigido (cada dirección tiene 2 sentidos)
- Punto de aplicación: punto sobre el que actúa.

Magnitudes vectoriales: Posición, velocidad, aceleración, fuerza, momento lineal... se representan con flechita: \vec{F}

Magnitudes escalares: (no tienen dirección y sentido) Temperatura, masa... se representan mediante un valor.

Coordenadas cartesianas: eje x horizontal (abscisas) y eje y vertical (ordenadas)

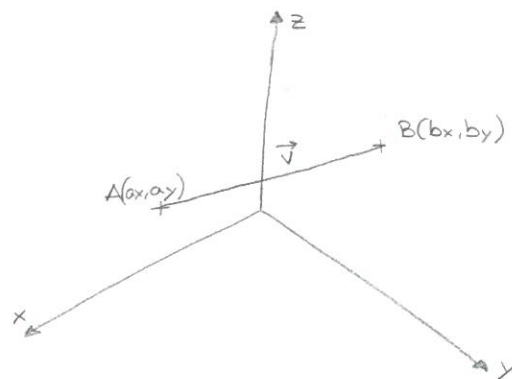
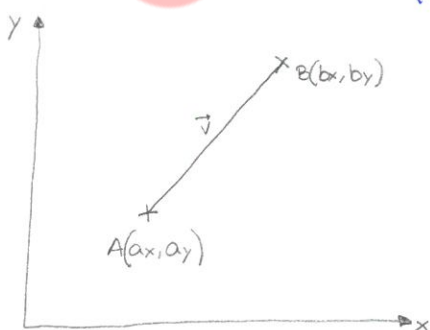
$$\vec{V} = (V_x, V_y)$$

componentes del vector

A (a_x, a_y) B (b_x, b_y) $\vec{V} = \overline{AB}$

Punto aplicación del vector \vec{V} extremo

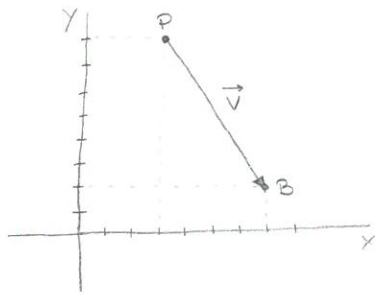
Para representarlo tridimensional necesitamos tercer componente perpendicular a las otras dos: $\vec{V} = (V_x, V_y, V_z)$



Ejercicios:

- ① Representa gráficamente el vector $\vec{v}(4, -6)$ cuyo punto de aplicación es $P(3, 8)$. ¿Cuáles son las coordenadas de su extremo?

$$P(3, 8) + \vec{v}(4, -6) = (7, 2) \quad B(7, 2)$$

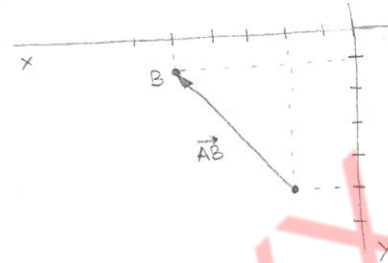


↑
coordenadas
extremo

- ② ¿Qué componentes tendrá un vector con punto de aplicación $A(-2, -5)$ y extremo en el punto $B(-5, -1)$?

\vec{AB}
A punto de aplicación
B extremo

$$\vec{AB} = (-5 - (-2), -1 - (-5)) = (-3, 4)$$

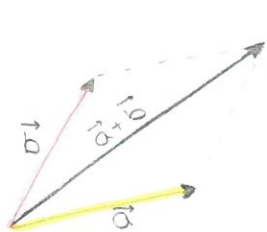


Suma de vectores

Se puede sumar gráficamente o numéricamente.

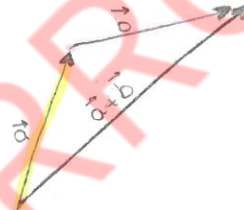
- Gráfica:

método del paralelogramo



Reproducir segmentos paralelos a vectores que pasen por las puntas de estos donde caigan

método del polígono



un vector a continuación del otro.

- Numéricamente:

sumando componentes de vectores

$$\vec{a}(a_x, a_y) \quad \vec{b}(b_x, b_y)$$

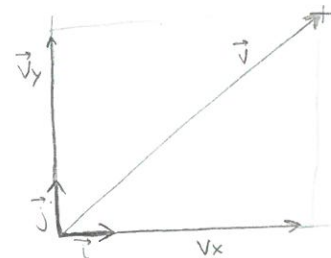
$$\vec{v} = \vec{a} + \vec{b} = (a_x + b_x, a_y + b_y)$$

sumando proyecciones en ejes cartesianos

$$\vec{v} = \vec{v}_x + \vec{v}_y \quad \text{se definen vectores unitarios eje } OX \rightarrow \vec{i} \quad OY \rightarrow \vec{j}$$

Las proyecciones del vector \vec{v} serán $\vec{v}_x = v_x \vec{i}$ $\vec{v}_y = v_y \vec{j}$

v_x v_y son los módulos de las proyecciones



$$\vec{v} = v_x \vec{i} + v_y \vec{j} \quad \vec{w} = w_x \vec{i} + w_y \vec{j}$$

$$\vec{v} + \vec{w} = (v_x + w_x) \vec{i} + (v_y + w_y) \vec{j}$$

Resta de vectores

$$\vec{v} - \vec{w} = (v_x - w_x) \vec{i} + (v_y - w_y) \vec{j}$$

Ejercicios de vectores

1) Calcular distancia entre los puntos A(2,1) y B(-3,2).

$$\vec{AB} = (-3-2, 2-1) = (-5, 1)$$

$$|\vec{AB}| = \sqrt{-5^2 + 1^2} = \sqrt{26} = 5.099$$

3) un vector \vec{AB} tiene componentes (5,-2). Hallar coordenadas de A si B(12,-3)

$$\vec{AB} = (B_x - A_x, B_y - A_y) \quad x = 12 - 5 = 7 \quad A(7, -1)$$

$$(5, -2) = (12 - x, -3 - y) \quad y = -3 + 2 = -1$$

5) $\vec{a} = (3, -1)$ $\vec{b} = (-2, -2)$ $\vec{c} = (\frac{1}{2}, \frac{3}{2})$ $\vec{d} = (\frac{\sqrt{5}}{2}, \frac{\sqrt{6}}{3})$

$$\vec{a} + \vec{b} = (3 + (-2), -1 + (-2)) = (1, -3)$$

$$\vec{a} + 2\vec{c} = (3 + 2 \cdot \frac{1}{2}, -1 + 2 \cdot \frac{3}{2}) = (4, 2)$$

$$\vec{a} + \vec{d} = (3 + \frac{\sqrt{5}}{2}, -1 + \frac{\sqrt{6}}{3}) = (\frac{6 + \sqrt{5}}{2}, \frac{-3 + \sqrt{6}}{3})$$

$$\vec{c} - \vec{b} = (\frac{1}{2} - (-2), \frac{3}{2} - (-2)) = (\frac{5}{2}, \frac{7}{2})$$

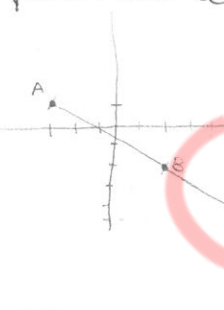
7) $\vec{a} = (2, -3)$ $\vec{b} = (-\frac{1}{2}, 2)$

$$-3\vec{a} + 2\vec{b} = (-6 - 1, 9 + 4) = (-7, 13)$$

$$-\vec{a} + \frac{1}{2}\vec{b} = (-2 + \frac{1}{4}, 3 + 1) = (-\frac{9}{4}, 4)$$

$$\frac{1}{3}(\vec{a} - \vec{b}) = \frac{1}{3}(2 + \frac{1}{2}, -3 - 2) = (\frac{5}{6}, -\frac{5}{3})$$

9) Hallar C sabiendo que B(2,-2) es el punto medio de \vec{AC} siendo A(-3,1)



$$PM = (\frac{x_A + x_C}{2}, \frac{y_A + y_C}{2})$$

$$(2, -2) = (\frac{-3 + x}{2}, \frac{1 + y}{2})$$

$$2 = \frac{-3 + x}{2} \Rightarrow x = 7$$

$$-2 = \frac{1 + y}{2} \Rightarrow y = -5 \quad C(7, -5)$$

$$|\vec{AB}| = |\vec{BC}| \text{ (distancia)}$$

2) Si \vec{v} es un vector de componentes (3,4), hallar un vector unitario de misma direcci3n y sentido.

$$u = \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|} = (\frac{v_x}{|\vec{v}|}, \frac{v_y}{|\vec{v}|}) \quad |\vec{v}| = \sqrt{3^2 + 4^2} = 5$$

$$u = (\frac{3}{5}, \frac{4}{5})$$

4) $\vec{u} = (2, -1)$. Determinar dos vectores equivalentes que ser3n \vec{AB} y \vec{CD} cuando A(1,-3) D(2,0)

$$\vec{u} = \vec{AB} \quad (2, -1) = (x - 1, y - (-3)) \quad \begin{cases} x = 3 \\ y = -4 \end{cases} \quad \vec{B} = (3, -4)$$

$$\vec{u} = \vec{CD} \quad (2, -1) = (2 - x, 0 - y) \quad \begin{cases} x = 0 \\ y = 1 \end{cases} \quad \vec{C} = (0, 1)$$

6) $\vec{a} = (3, -1)$ $\vec{b} = (-2, -2)$ $\vec{c} = (-3, -1)$

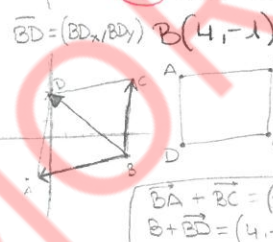
$$\vec{a} - \vec{b} = (3 - (-2), -1 - (-2)) = (5, 1)$$

$$\vec{b} - \vec{a} = (-2 - 3, -2 - (-1)) = (-5, -1)$$

$$\vec{a} + \vec{c} = (3 + (-3), -1 + (-1)) = (0, -2)$$

$$\vec{b} \cdot \vec{c} = (1, 3) \quad \vec{a} + \vec{c} = (-1, -2) + (1, 3) = (0, 1)$$

8) Calcular coordenadas D para que A(-1,-2), B(4,-1), C(5,2) y D sean paralelogramo.



$$\vec{AB} = \vec{DC} \parallel \vec{AB} = (5, 1) \quad \vec{DC} = (5 - x, 2 - y)$$

$$(5, 1) = (5 - x, 2 - y) \Rightarrow \begin{cases} 5 - x = 5 \Rightarrow x = 0 \\ 2 - y = 1 \Rightarrow y = 1 \end{cases} \quad D = (0, 1)$$

$$\vec{BA} + \vec{BC} = (-5, -1) + (-1, 3) = \vec{BD} = (-4, 2) \quad B = (4, -1)$$

$$B + \vec{BD} = (4, -1) + (-4, 2) = (0, 1) \rightarrow D$$

10) $\vec{a} = (2, -5)$ $\vec{b} = (-1, -3)$ $\vec{v} = (0, -1)$ $\vec{w} = (-1, 0)$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = (2 \cdot -1 + (-5) \cdot (-3)) = -2 + 15 = 13$$

$$\vec{a} \cdot \vec{v} = (2 \cdot 0 + (-5) \cdot (-1)) = 5$$

$$\vec{a} \cdot \vec{w} = (2 \cdot -1 + (-5) \cdot 0) = -2$$

$$\vec{b} \cdot \vec{b} = (-1 \cdot -1 + (-3) \cdot (-3)) = 1 + 9 = 10$$

$$\vec{v} \cdot \vec{w} = 0$$

$$\vec{w} \cdot \vec{v} = 0$$

11) Calcular angulo que forman $\vec{v}(-2, 1)$ $\vec{w}(-2, 6)$

$$\phi = \arccos \frac{u \cdot v}{|u| \cdot |v|}$$

$$\phi = \arccos \frac{10}{\sqrt{5} \cdot \sqrt{40}} = 45^\circ$$

12) Si $\vec{a} = (1, -3)$ $\vec{b} = (m, 2)$ $1^\circ 42' 7''$

• Halla m para que ayb sean perpendiculares

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \parallel 1m - 6 = 0 \Rightarrow m = 6$$

• Calcular angulo formado por \vec{a} y \vec{c} ; $\vec{c}(4, 2)$

$$\alpha = \arccos \frac{a \cdot c}{|a| \cdot |c|}$$

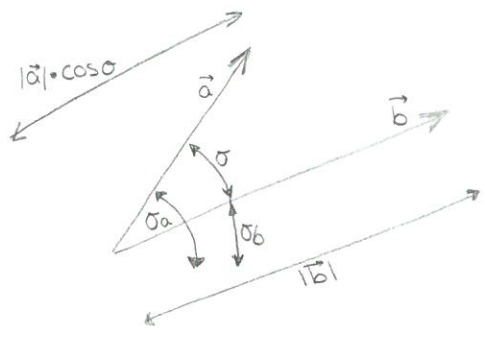
$$\alpha = \arccos \frac{-2}{\sqrt{10} \cdot \sqrt{20}} = 98' 13''$$

Producto escalar

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_x \cdot b_x + a_y \cdot b_y$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \sigma$$

σ = ángulo entre los dos vectores.



Módulo de vectores

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} \quad \sigma_a = \arctan \frac{a_y}{a_x}$$

$$\sigma = \sigma_a - \sigma_b$$

El ángulo que forma con eje de abscisas se llama argumento del vector.

Ejercicios:

- 1) Suma el vector $v = 3i + j - 2k$ y el vector $u = (0, 3, 2)$
 $\vec{v} + \vec{u} = (3+0, 1+3, -2+2) = (3, 4, 0)$

- 2) Resta el vector $u = (3, -1)$ al $v = (-2, 3)$
 $\vec{u} - \vec{v} = (3 - (-2), -1 - 3) = (5, -4)$

- 3) Producto escalar entre vectores $\vec{v} = (3, -1)$ y $\vec{u} = (-2, 3)$
 $\vec{v} \cdot \vec{u} = (3 \cdot -2 + -1 \cdot 3) = -9$

Producto por escalar

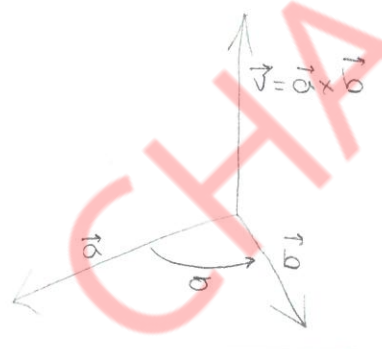
Tomar el vector tantas veces como indica el escalar, da como resultado otro vector con misma dirección y mismo o contrario sentido.

Producto vectorial

El resultado es otro vector perpendicular a ambos. Es anticomutativo

$$\vec{v} = \vec{a} \times \vec{b} \parallel \vec{v} = \vec{a} \wedge \vec{b}$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$$



Ejercicio

- 1) Realiza producto vectorial entre $v = (3, -1)$ y $u = (-2, 3)$
 $\vec{v} = (3, -1)$
 $\vec{u} = (-2, 3)$
 $\vec{v} \times \vec{u} = ((3 \cdot 3) - (-2 \cdot -1)) = 9 - 2 = 7\vec{k}$

Tipos de vectores (en plano)

Cuando los vectores son coplanarios (mismo plano) se clasifican como:

- colineales
- Paralelos
- concurrentes

- coincidentes
- equilibrantes:

13) Considera vectores $\vec{x}(a,3)$ y $\vec{y}(-1,b)$, Hallar a y b para que sean perpendiculares y que $|\vec{x}| = 5$ $a^2+3^2=25 // a^2=16 // a=4$
 $|\vec{x}| = \sqrt{a^2+3^2} = 5 // \vec{x}(4,3) \vec{y}(-1,2)$
 $\vec{x} \cdot \vec{y} = 0 // (4,3) \cdot (-1,2) = 26$
 perpendic.

14) Hallar ángulo de $\vec{a}(\frac{3}{5}, \frac{-4}{5})$ y $\vec{b}(1,1)$
 $\alpha = \arccos \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \arccos \frac{-0.2}{1 \cdot \sqrt{2}} = 98'13$

15) $\vec{u}=(1,2,3) \vec{v}=(2,0,1) \vec{w}=(-1,3,0)$, hallar:
 $|\vec{u}| = \sqrt{1^2+2^2+3^2} = \sqrt{14}$ $|\vec{w}| = \sqrt{-1^2+3^2+0^2} = \sqrt{10}$
 $|\vec{v}| = \sqrt{2^2+0^2+1^2} = \sqrt{5}$

$\vec{u} \cdot \vec{v} = 5 // \vec{v} \cdot \vec{w} = -2 // \vec{u} \cdot \vec{w} = 5 // \vec{v} \cdot \vec{u} = 5$
 $\cos(\vec{u}, \vec{v}) = \arccos \frac{(1,2,3) \cdot (2,0,1)}{\sqrt{14} \cdot \sqrt{5}} = \frac{5}{\sqrt{14} \cdot \sqrt{5}} = 53'3$
 $\cos(\vec{v}, \vec{w}) = \arccos \frac{(2,0,1) \cdot (-1,3,0)}{\sqrt{2^2+0^2+1^2} \cdot \sqrt{-1^2+3^2}} = \arccos \frac{-2}{\sqrt{5} \cdot \sqrt{10}} = 106'43$

$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & 2 & 3 \\ 2 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 2i + 6j - 4k - j = (2, 5, -4)$

$\vec{u} \times \vec{w} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & 2 & 3 \\ -1 & 3 & 0 \end{vmatrix} = 3k - 3j + 2k - 9i = (-9, -3, 5)$

$\vec{v} \times \vec{u} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 2 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{vmatrix} = 4k + j - 6j - 2i = (-2, -5, 4)$

$\vec{v} \times \vec{w} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 2 & 0 & 1 \\ -1 & 3 & 0 \end{vmatrix} = 6k - j - 3i = (-3, -1, 6)$

$(\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w} = (2, 5, -4) \cdot (-1, 3, 0) = 13$

$(\vec{v} \times \vec{w}) \cdot \vec{u} = (-3, -1, 6) \cdot (1, 2, 3) = 13$

12) Encuentra vector unitario que forme un ángulo de 60° con vector $\vec{v}(0, 2)$

16) $\vec{u}(3, 1, -1) \vec{v}(2, 3, 4)$
 • Módulos: $|\vec{u}| = \sqrt{3^2+1^2+(-1)^2} = \sqrt{11}$ $|\vec{v}| = \sqrt{2^2+3^2+4^2} = \sqrt{29}$

• Productos vectoriales:
 $\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 3 & 1 & -1 \\ 2 & 3 & 4 \end{vmatrix} = 4i + 9k - 2j - 2k - 12j + 3i = (7, -14, 7) = (1, -2, 1)$

$\vec{v} \times \vec{u} = -1 \cdot (1, -2, 1) = (-1, 2, -1)$

• vector unitario perpendicular a ambos

$\vec{u} \times \vec{v} = (1, -2, 1) \vec{u}_0 = \frac{\vec{u} \times \vec{v}}{|\vec{u} \times \vec{v}|}$

$\vec{u}_0 = \frac{(1, -2, 1)}{\sqrt{1^2+(-2)^2+1^2}} = (\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{-2}{\sqrt{6}}, \frac{1}{\sqrt{6}})$

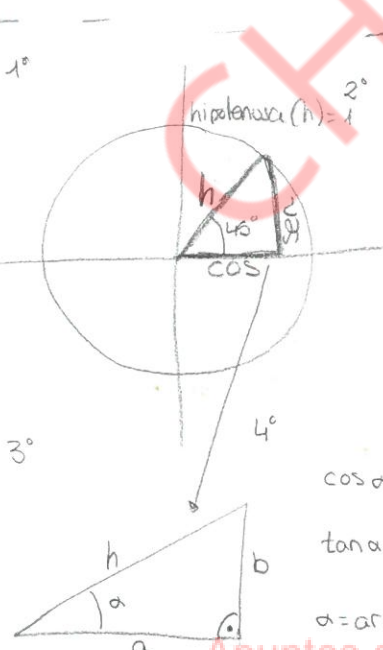
17) $\vec{u} = 3\vec{i} - \vec{j} + \vec{k} \vec{v} = 2\vec{i} - 3\vec{j} + \vec{k}$, hallar el $\vec{u} \times \vec{v}$ y comprobar que ese vector es perpendicular a \vec{u} y a \vec{v} .

$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 3 & -1 & 1 \\ 2 & -3 & 1 \end{vmatrix} = -i - 9k + 2j + 2k - 3j + 3i = (2, -1, -7)$

Producto escalar = 0 \rightarrow es perpendicular

$(2, -1, -7) \cdot \vec{u}(3, -1, 1) = 0 \rightarrow$ son perpendiculares

$(2, -1, -7) \cdot \vec{v}(2, -3, 1) = 0 \rightarrow$ son perpendiculares



$\text{sen } 0^\circ = 0$
 $\text{sen } 90^\circ = 1$
 $\text{cos } 0^\circ = 1$
 $\text{cos } 90^\circ = 0$

1° $\text{cos } \ominus \text{ sen } \oplus$
 2° $\text{cos } \oplus \text{ sen } \oplus$
 3° $\text{cos } \ominus \text{ sen } \ominus$
 4° $\text{cos } \oplus \text{ sen } \ominus$

$\text{cos } \alpha = \frac{a}{h} \quad \text{sen } \alpha = \frac{b}{h}$

$\text{tan } \alpha = \frac{b}{a} \quad \text{tan } \alpha = \frac{\text{sen } \alpha}{\text{cos } \alpha}$

$\alpha = \arccos(\frac{a}{h}) \quad \alpha = \arcsen(\frac{b}{h})$

$$\cos \sigma = \frac{c \text{ cont}}{h} = \frac{V_x}{|\vec{v}|}$$

$$\sin \sigma = \frac{c \text{ op}}{h}$$

$$\tan \sigma = \frac{\text{sen } \sigma}{\text{cos } \sigma} = \frac{V_y}{V_x}$$

$$h = \sqrt{c^2 + c^2}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \cos \sigma$$

$$|\vec{u} \times \vec{v}| = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \sin \sigma // \begin{vmatrix} i & j & k \\ \dots & \dots & \dots \end{vmatrix}$$