

O guia completo das
**tecnologias
educacionais**

*Conheça as soluções mais
utilizadas em sala de aula!*

SAE 
digital



profissional da educação que interage diariamente com os alunos das novas gerações tem uma preocupação constante com o uso das tecnologias educacionais como ferramenta para aprimorar o processo de ensino e aprendizagem. Além de trazer novas e criativas possibilidades para a prática pedagógica, o uso de recursos tecnológicos em sala de aula aproxima professor e estudante em uma linguagem comum, diretamente ligada às novas realidades de comunicação, educação e convívio social.

Este e-book é um guia que traz a definição e as vantagens das soluções mais utilizadas nas escolas atualmente, a fim de apresentar aos profissionais da educação algumas das possibilidades que já se tornaram realidade nas salas de aula brasileiras. **Será que você está antenado em todas elas?**



AMBIENTE VIRTUAL DE APRENDIZAGEM

O que é

É nada mais do que a “sala de aula” digital. O ambiente virtual de aprendizagem – ou AVA – é um espaço interativo para comunicação entre aluno e professor, que pode reunir inúmeras funcionalidades, como videoaulas, apresentações interativas, atividades de sistematização,

reforço ou avaliação, análise de dados educacionais, planos de estudo personalizados, entre outras. É frequentemente utilizado pelas modalidades de ensino a distância, mas também muito difundido entre redes e sistemas de ensino básico mais atuais.

Vantagens

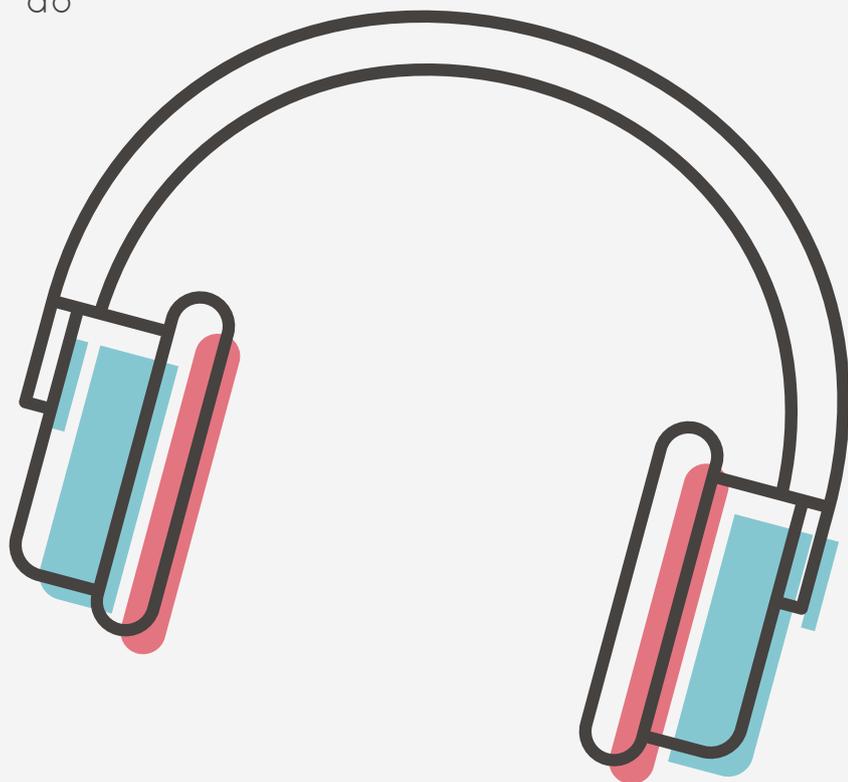
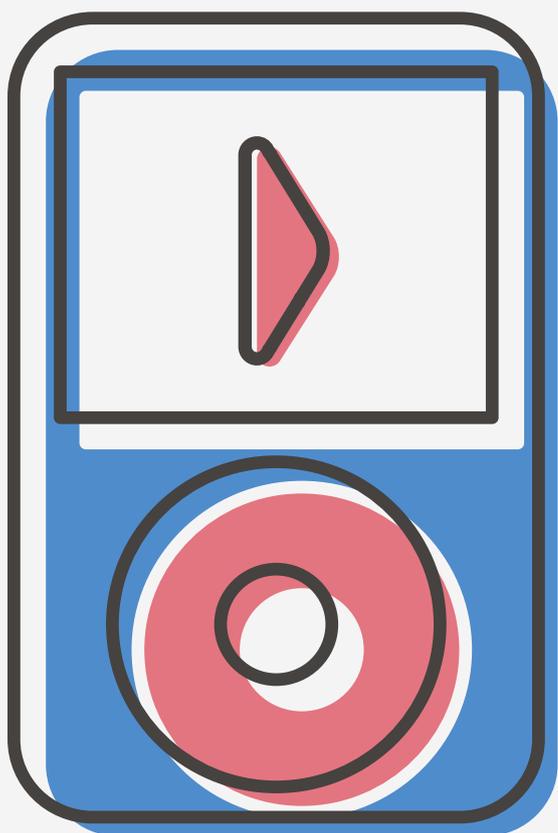
- Personalização do ensino.
- Protagonismo do aluno.
- Revisão e fixação do conteúdo.

VIDEOAULA

O que é

No caso da educação básica, mais do que uma substituta para a aula presencial, uma videoaula pode ser vista como uma oportunidade de revisar conceitos previamente trabalhados em sala de aula. O conteúdo em vídeo gera um grande engajamento entre os estudantes das novas gerações, facilitando a fixação do

conteúdo. Além disso, a transmissão fica disponível 24h por dia, podendo ser utilizada pelo aluno durante o seu estudo diário ou durante a sua preparação para provas e exames, por exemplo.



Vantagens

- Revisão e fixação do conteúdo.
- Hábito do estudo diário.
- Maior engajamento dos alunos.
- Microlearning.

OBJETO DIGITAL DE APRENDIZAGEM

O que é

O objeto digital de aprendizagem é um recurso digital (como um jogo, uma animação ou uma atividade interativa) que tem por objetivo facilitar a transmissão do conhecimento e o entendimento dos alunos acerca do conteúdo trabalhado em sala de aula. A ideia é possibilitar um contato com exemplos mais tangíveis dentro da realidade dos estudantes das novas gerações, estimulando a sua interação e o seu engajamento com o processo de ensino e aprendizagem.

Vantagens

- Maior engajamento dos alunos.
- Novas possibilidades de interação.

REALIDADE AUMENTADA

O que é

A realidade aumentada consiste na combinação de elementos reais e virtuais para possibilitar uma abordagem diferenciada referente ao conteúdo didático. Essa solução educacional permite explorar recursos

adicionais dentro do material de estudo, servindo como ferramenta para que o professor consiga promover o engajamento e o interesse dos alunos, especialmente daqueles mais jovens.

Vantagens

- Maior engajamento dos alunos.
- Novas possibilidades de interação.

LIVRO DIGITAL

O que é

Assim como as videoaulas, o livro em formato digital (ainda) não substitui inteiramente o material didático físico, mas pode ser utilizado como complemento para a prática pedagógica. Ele oferece novas possibilidades de interação com o conteúdo, como a inserção de objetos digitais

de aprendizagem, ferramentas de edição, pesquisas online etc. O livro digital também contribui para desenvolver o hábito do estudo diário e para fortalecer o engajamento do estudante e do seu núcleo familiar no processo de ensino e aprendizagem.



Vantagens

- Novas possibilidades de interação.
- Revisão e fixação do conteúdo.
- Hábito do estudo diário.
- Maior engajamento dos alunos.

QR CODE

O que é

O QR code é uma solução visual que possibilita estabelecer conexões entre diversos conteúdos relacionados. A construção do conhecimento acontece de maneira hipertextual, com diferentes fontes, referências, exemplos ou propostas de atividades ligadas ao conteúdo apresentado.



Vantagens

- Novas possibilidades de interação.
- Conexões hipertextuais.
- Pensamento crítico.
- Capacidade de argumentação.



ANÁLISE DE DADOS EDUCACIONAIS

O que é

Qualquer atividade realizada pelos estudantes em um ambiente virtual, seja uma atividade de sistematização, uma avaliação ou um simulado, por exemplo, é capaz de gerar uma grande quantidade de dados educacionais. Quando aplicados de forma estratégica, esses dados fornecem para as instituições de ensino informações para produzir relatórios de desempenho individualizados. Tais informações permitem que a instituição aja de forma personalizada sobre a trajetória educacional e sobre as necessidades particulares de cada aluno.



PORTAL

O que é

Trata-se de um banco de dados online que pode reunir e disponibilizar materiais para download e que podem ser utilizados pela escola e/ou alunos. No portal podemos encontrar várias propostas, como ban-

co de provas, atividades, projetos, artigos, material de apoio, encaminhamentos metodológicos, planos de aula, referências, entre diversas outras possibilidades.



Expediente

Texto e diagramação |   Fernanda Andreazzi

Revisão |  Camille Chiquetti

Imagens | Freepik



O SAE Digital acredita que a educação muda o mundo e quer transformar a educação por meio da tecnologia!

Oferecemos soluções didáticas completas, da Educação Infantil ao Pré-Vestibular. Garantimos sempre: materiais hiperatualizados e em conformidade com a Base Nacional Comum Curricular (BNCC); assessoria pedagógica efetiva; e recursos tecnológicos totalmente integrados ao conteúdo impresso, relevantes no processo de ensino-aprendizagem.

Conheça o SAE Digital

e descubra porque somos o Sistema de Ensino que mais cresce no Brasil!



Acesse o nosso blog

para mais conteúdo relevante e materiais educativos gratuitos.

