



Software Educativo

Alejandro Cardona Múnera

PFC Nivel V

2017



¿Qué es un software educativo?

Es una herramienta pedagógica o de enseñanza que se vincula a la educación y al aprendizaje autónomo. Permite la adquisición de conocimientos y el desarrollo de ciertas habilidades cognitivas.



Tipos de Software Educativo

Instrucción asistida por computadora

- Este enfoque pretende facilitar la tarea del educador, sustituyéndole parcialmente en su labor. El software educacional resultante generalmente presenta una secuencia (a veces establecida con técnicas de inteligencia artificial) de lecciones, o módulos de aprendizaje.

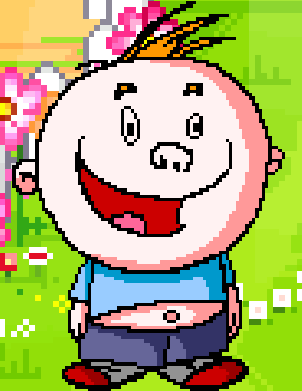
Software educativo abierto

- El enfoque del software educativo abierto, por el contrario, enfatiza más el aprendizaje creativo que la enseñanza. El software resultante no presenta una secuencia de contenidos a ser aprendida, sino un ambiente de exploración y construcción virtual, también conocido como *micromundo*. Así, los aprendices, luego de familiarizarse con el software, pueden modificarlo y aumentarlo según su interés personal, o crear proyectos nuevos teniendo como base las reglas del micromundo.



Características del software educativo

- Tutoriales
- Simuladores
- Bases de datos
- Programas constructores
- Programas herramienta
- Lenguajes de programación
- Procesadores de textos
- Editores de gráficos



El pequeño pez pescado

Un pescador, después de lanzar su caña, sólo consiguió un pequeño pez. Este pececillo suplicó al pescador que lo dejara ir por el momento, dado su tamaño.

Cuando fuera mayor, podría pescarlo otra vez y ya sería una captura de más provecho.





Pero el pescador le respondió, bien tonto sería si dejara escapar la presa que tengo en la mano para contar con la presa futura, por grande que sea!

Más vale una moneda en la mano, que un tesoro sumergido en el fondo del mar.



Pesca el Pes

Felicidades
respuesta
correcta



La Brujita feliz

Erase una vez una bruja que se ganaba la vida vendiendo encantamientos y formulas, tenia muchos clientes y ganaba mucho dinero; un día fue acusada de ir en contra de la ley, la acusaron y la condenaron a muerte.





Unas personas la vieron y le dijeron; ¿Por qué no usa tu magia para que no te condenen a muerte?

La bruja respondi6: hay que ser precavido y hacer las cosas siempre de coraz6n y as6 como ella hay brujitas de buen coraz6n.

Las personas que la hab6an condenado le quitaron los cargos y la brujita feliz vivi6 por siempre



Pasa el puntero por el camino de la bruja sin tocar el lado oscuro y llega a visitarla



Salida





Perdiste

Intentar de nuevo



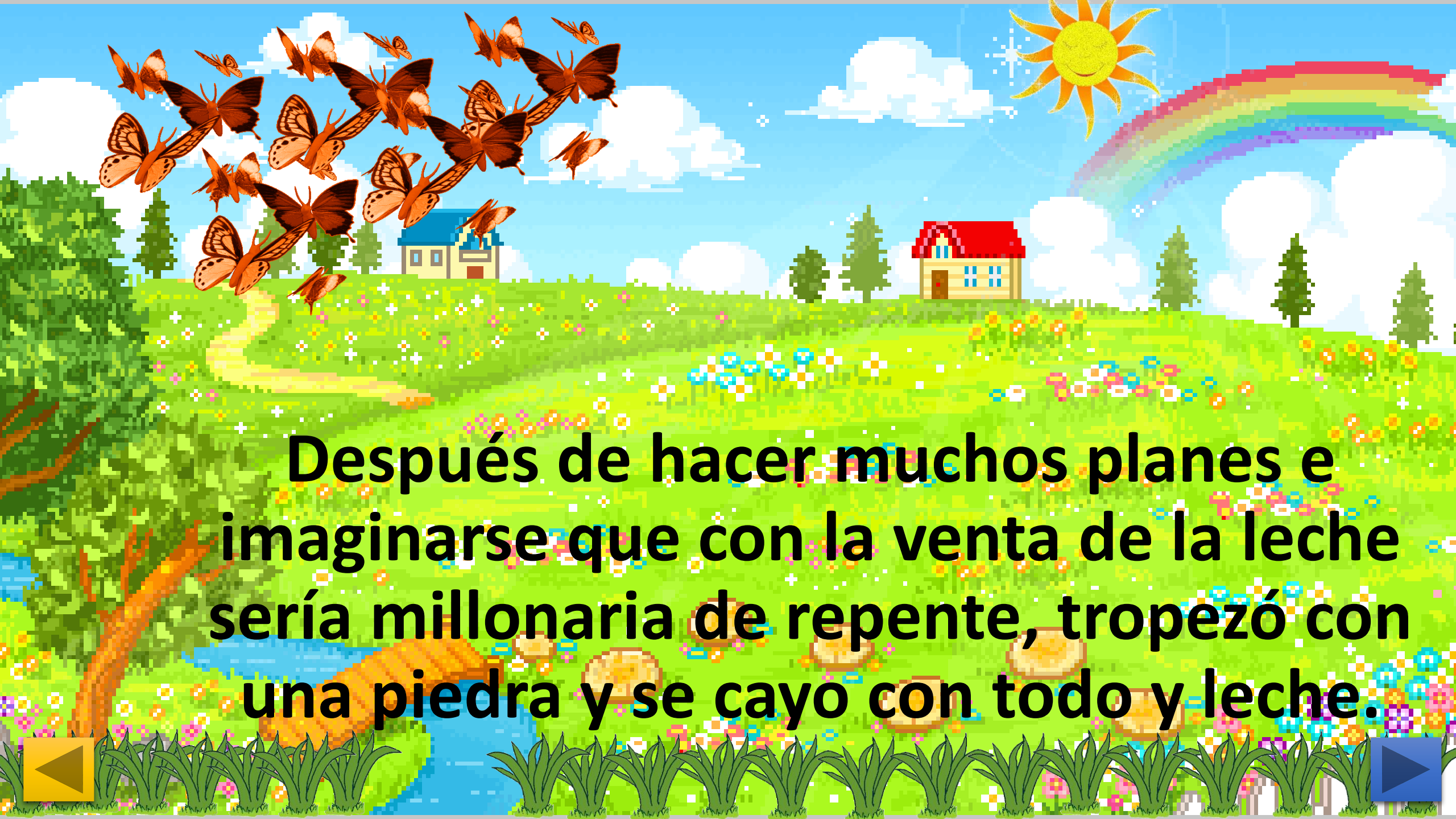
Ganaste



La lechera

Una joven iba para el pueblo a vender leche, al llegar a un barrio comenzó a hacer planes con sus ventas: - cuando venda leche voy a comprar huevos y pan-





Después de hacer muchos planes e imaginarse que con la venta de la leche sería millonaria de repente, tropezó con una piedra y se cayó con todo y leche.



Juego de preguntas

JUGAR

INSTRUCCIONES



INSTRUCCIONES

Haz clic en la respuestas
correctas y gana el juego

MENÚ




Ganaste Felicitaciones

MENÚ

Perdiste



MENÚ

A black and white dog, possibly a Border Collie, is shown in profile, facing right. It is wearing a long, wavy, brown wig that covers its head and ears. The dog's face is black with a white blaze running down the center of its forehead and muzzle. The background is a plain, light-colored surface.

¿La joven se cayó por culpa de?

Una piedra


Una vaca

El niño Goloso



Un niño metió su mano en un frasco yes
lleno de dulces y cuando trato de sacar
su mano con todos los dulces que había
cogido no fue capas de hacerlo





**Un amigo que estaba cerca le dijo:
suelta algunos dulces para que
puedas sacar la mano, nunca trates
de abarcar mas de lo debido pues te
frenaras.**

Y el niño aprendió su lección.

Llega a los dulces





Ganaste





Muchas Gracias